

Regulamin

KLAWIATUROWEGO WYZWANIA INTERINFO POLSKA – VI edycja

organizowanego przez Stowarzyszenie Interinfo Polska

Pojęcia wstępne:

- Stowarzyszenie – Stowarzyszenie Interinfo Polska z siedzibą w Tychach, przy ul. Elfów 9.
- Klawiaturowe Wyzwanie Interinfo Polska – VI edycja – zorganizowany przez Stowarzyszenie Ogólnopolski Konkurs Online w Pisaniu na Klawiaturze Komputera, zwany dalej Konkursem (konkurs@klawiaturowe-wyzwanie.pl)
- Etap Konkursu – terminy, w których uczestnicy zobowiązani są do przepisania poszczególnych tekstów konkursowych
- Znaki na minutę – ilość uderzeń w klawiaturę wykonanych w ciągu minuty.
- Wynik brutto – ilość wszystkich uderzeń wykonanych w przepisany tekście konkursowym.
- Wynik netto – Wynik brutto pomniejszony o iloczyn ilości błędów i punktów karnych za 1 niepoprawiony błąd.

§1

Cel Konkursu

KLAWIATUROWE WYZWANIE INTERINFO POLSKA – VI edycja

1. Celem Konkursu jest propagowanie umiejętności szybkiego pisania na klawiaturze komputera.
2. Konkurs jest przeznaczony dla tych, którzy:
 - a) chcą rywalizować ze sobą w szybkim pisaniu na klawiaturze komputera,
 - b) chcą sprawdzić swoje umiejętności,
 - c) chcą stale podnosić swoje umiejętności,
 - d) chcą się przygotować do egzaminu weryfikującego umiejętność szybkiego pisania,
 - e) chcą przygotować się do udziału w konkursach szybkiego pisania na klawiaturze na różnych szczeblach krajowych i zagranicznych.

§2

Zasięg i ramy czasowe Konkursu

1. Konkurs nie ma ograniczonego zasięgu terytorialnego.
2. Konkurs będzie składał się z czterech Etapów przeprowadzanych od 19 listopada do 16 grudnia 2018 r. włącznie. Terminy poszczególnych etapów przedstawione są w §4 pkt 3.
3. Do uczestnictwa w Konkursie można zapisać się w dowolnym czasie, przed upływem końca jego trwania.

§3

Uczestnicy Konkursu

1. Uczestnicy Konkursu zostaną podzieleni na trzy kategorie wiekowe:
 - *Juniorzy młodszy* – urodzeni w roku 2005 i później,
 - *Juniorzy* – urodzeni w latach 1999 - 2004,
 - *Seniorzy* – urodzeni w roku 1998 i wcześniej.
2. O przydzieleniu do odpowiedniej kategorii wiekowej decyduje rok urodzenia uczestnika.
3. Zgłoszenie się do uczestnictwa w Konkursie jest równoznaczne ze zgodą, wyrażoną przez uczestnika, na podanie jego imienia i nazwiska **na liście rankingowej Konkursu**.

§4

Zgłoszenie uczestników indywidualnych i przebieg Konkursu

Konkurs będzie miał następujący przebieg:

1. uczestnik rejestruje się do konkursu samodzielnie za pośrednictwem strony internetowej <https://klawiaturowe-wyzwanie.pl/user/register>,
2. uczestnik otrzymuje na wskazany przy rejestracji adres e-mail automatycznie wygenerowane hasło,
3. uczestnik loguje się do Konkursu za pośrednictwem strony <https://klawiaturowe-wyzwanie.pl/user/login> podając swój adres e-mail oraz otrzymane hasło (można je zmienić po zalogowaniu),
4. podczas pierwszego logowania uczestnik otrzyma komunikat o konieczności zaakceptowania postanowień regulaminu Konkursu,
5. uczestnik logując się do programu, będzie mógł wykonywać ćwiczenia treningowe oraz przepisywać teksty konkursowe (we wskazanych w §6 terminach),
6. ćwiczenia treningowe będzie można wykonywać dowolną ilość razy, każdy z tekstów konkursowych można przepisać **tylko 1 raz**.

§5

Zgłoszenie drużyn szkolnych do Konkursu

1. Drużyny szkolne mogą rywalizować w trzech kategoriach:
 - Szkoła podstawowa
 - Gimnazjum
 - Szkoła ponadgimnazjalna.
2. Drużyna szkolna powinna składać się z minimum 3 uczestników. Każda szkoła może zgłosić do Konkursu dowolną liczbę uczestników stanowiących **tylko jedną drużynę**.
3. Czynności rejestracyjne Drużyny szkolnej są następujące:
 - a) drużynę szkolną rejestruje nauczyciel poprzez formularz dostępny na stronie <https://klawiaturowe-wyzwanie.pl/team/register>, podając kategorię szkoły, jej pełną nazwę, miejscowość, w której szkoła się znajduje oraz swój adres e-mail,

- który będzie służył jako identyfikator przy logowaniu do panelu zarządzania składem drużyny,
- b) na wskazany adres e-mail nauczyciel otrzyma automatycznie wygenerowane hasło,
 - c) nauczyciel loguje się do panelu zarządzania składem drużyny podając swój adres e-mail oraz otrzymane hasło rejestracyjne,
 - d) nauczyciel dodaje uczestników drużyny szkolnej, podając imię, nazwisko, rok urodzenia oraz adres e-mail uczestnika,
 - e) gdy dodanych uczestników do drużyny szkolnej będzie mniej niż trzech pojawi się powiadomienie przypominające o minimalnej ilości uczestników drużyny szkolnej,
 - f) nauczyciel może w każdym momencie dodawać lub usuwać uczestników, a także zmieniać ich dane (w przypadku pomyłki).
4. Uczestnicy Drużyny Szkolnej otrzymają na swój adres e-mail (wprowadzony przez nauczyciela rejestrującego drużynę) automatycznie wygenerowane hasło, które wraz z adresem e-mail uczestnika potrzebne jest do logowania w Konkursie.
5. Pozostałe czynności rejestracyjne są takie same jak w §4 pkt 3 – 6.

§6

Forma Konkursu

1. Zadaniem zarejestrowanych uczestników będzie możliwie jak najszybsze i bezbłędne przepisywanie tekstów konkursowych w wyznaczonych przez Organizatora terminach.
2. Konkurs będzie podzielony na IV Etapy. W każdym etapie uczestnicy będą mieli za zadanie przepisać w wyznaczonym terminie tzw. tekst konkursowy.
3. Terminy etapów:
 - **I Etap** **19 listopada – 25 listopada 2018 r.**
 - **II Etap** **26 listopada – 2 grudnia 2018 r.**
 - **III Etap** **3 grudnia – 9 grudnia 2018 r.**
 - **IV Etap** **10 grudnia – 16 grudnia 2018 r.**
4. W każdym z etapów uczestnik będzie miał za zadanie przepisanie jednego tekstu konkursowego w czasie **10 minut**.
5. Każdy tekst konkursowy będzie inny pod względem treści.
6. Ilość punktów karnych odejmowanych za 1 niepoprawiony błąd może być różna w poszczególnych etapach (czyli dla poszczególnych tekstów konkursowych).
7. Przed rozpoczęciem przepisywania tekstu konkursowego uczestnik powinien zapoznać się z wymaganiami danego etapu Konkursu - ilość pkt karnych odejmowanych za 1 niepoprawiony błąd. Informacje te będą zamieszczane na stronie internetowej Stowarzyszenia, profilu na Facebooku oraz będą wyświetlane bezpośrednio przed rozpoczęciem przepisywania danego tekstu konkursowego.
8. Każdy tekst konkursowy można wyświetlić i przepisać **tylko 1 raz**. Oznacza to, że uczestnik po otwarciu danego tekstu konkursowego nie może się wycofać ani odświeżyć strony w przeglądarce, gdyż będzie to skutkowało zapisaniem zerowego wyniku.

§7

Ranking Konkursu

1. Wyniki Konkursu będą prowadzone na dwóch listach:
 - a) *Indywidualnej* - wg kategorii wiekowej,
 - b) *Drużynowej* - wg kategorii szkół.
2. Wynikiem uczestnika jest ilość uderzeń netto w danym etapie.
3. Pełne listy rankingowe danego etapu Konkursu i listy rankingowe generalne, uwzględniające wyniki wszystkich odbytych do danej chwili Etapów Konkursu, będą aktualizowane w czasie rzeczywistym i dostępne pod adresem <https://klawiaturowe-wyzwanie.pl/rank> (**UWAGA**: link dostępny po zalogowaniu jako administrator drużyny/uczestnik konkursu i opłaceniu składki konkursowej)
4. Osobno będzie prowadzony ranking szkół – wynikiem Drużyny Szkolnej w danym Etapie będzie suma uderzeń netto jej trzech najlepszych zawodników.
5. Drużynowe listy rankingowe będą prowadzone jawnie, zgodnie z podaną nazwą szkoły oraz miejscowością, w której szkoła ma swoją siedzibę.
6. Drużynowe listy rankingowe będą aktualizowane w czasie rzeczywistym.
7. Ranking Konkursu będzie widoczny dla uczestników, którzy we wskazanym w §8 terminie uiszczą opłatę konkursową.

§8

Opłata konkursowa

1. Opłata za udział w Klawiaturowym Wyzwaniu Interinfo Polska – VI Edycja w wysokości 10,00 PLN powinna być uiszczona na konto Stowarzyszenia: **23 8454 1040 2002 0036 5167 0001** w Orzesko-Knurowskim Banku Spółdzielczym. Możliwe jest także uiszczenie opłaty za pomocą płatności online. Odpowiednia opcja dostępna jest w zakładce [Opłata](#) po zalogowaniu się na stronie konkursowej jako administrator drużyny szkolnej lub jako uczestnik Konkursu
2. Wpłaty należy dokonać najpóźniej do dnia 18 listopada 2018 r. włącznie.
3. Dla uczestników, którzy zapiszą się później, termin opłacenia składki mija w dniu rozpoczęcia kolejnego Etapu.
4. Wszelkie wątpliwości mogą zostać rozstrzygnięte przez Zarząd Stowarzyszenia.

§9

Nagrody i dyplomy

1. Najlepsi zawodnicy w każdej kategorii wiekowej otrzymają dyplomy oraz nagrody ufundowane przez Stowarzyszenie Interinfo Polska oraz sponsorów.
2. Dyplomy otrzymają również Drużyny Szkolne, które zajmą pierwsze trzy miejsca w rankingu drużyn szkolnych oraz Drużyna Szkolna, która zgłosi największą liczbę uczestników do Konkursu. W przypadku zgłoszenia kilku drużyn szkolnych o takiej samej liczbie uczestników, dyplom taki otrzyma Drużyna Szkolna, która zajmie wyższe miejsce w rankingu.

3. Drużyna Szkolna, która zgłosi co najmniej 5 uczestników może otrzymać, na prośbę opiekuna, zaświadczenie potwierdzające jej udział w Konkursie. Zaświadczenie takie otrzyma także Drużyna Szkolna, której opiekun – nauczyciel jest aktywnym członkiem Stowarzyszenia Interinfo Polska.
4. Dyplomy, zaświadczenia oraz nagrody dla najlepszych zostaną wysłane drogą pocztową.

§10

Nieuprawnione użycie oprogramowania

1. Stowarzyszenie Interinfo Polska to grupa ludzi, którzy organizują m.in. Konkurs pod nazwą Klawiaturowe Wyzwanie Interinfo Polska - VI edycja i uczestniczą w uczciwym i otwartym współzawodnictwie. Stowarzyszenie Interinfo Polska wykorzystuje w Konkursie Internet, aby kreować pozytywne doświadczenia związane z użyciem tego medium oraz zwiększyć dostęp do Konkursu.
2. Podczas rejestracji uczestnicy i organizatorzy zobowiązują się przestrzegać wszelkich zasad, regulaminów i praw, które normują użytkowanie komputerów i sieci telekomunikacyjnej.
3. Jakikolwiek próby zafaszowywania procedur, niedozwolone ingerowanie w oprogramowanie czy praktyki hakerskie spowodują automatyczne wykluczenie z Konkursu oraz możliwość zakazu uczestnictwa w organizowanych przez Stowarzyszenie Interinfo Polska treningach lub konkursach w przyszłości.
4. Naruszenie prawa może spowodować cofnięcie przywilejów związanych z użytkowaniem komputerów. Takie wykroczenie będzie zgłoszone organom ochrony porządku publicznego.

§11

Przetwarzanie danych

1. Uczestnik Konkursu, poprzez pełne wypełnienie formularza zgłoszeniowego wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133, poz. 833) w celach organizacji i przeprowadzenia niniejszego Konkursu, wyłonienia zwycięzców, przyznania nagród, dyplomów i zaświadczeń, doręczenia ich laureatom oraz wymienienia na stronie Konkursu najlepszych uczestników z imienia i nazwiska.
2. Podanie danych osobowych – wypełnienie formularza zgłoszeniowego uczestnika jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
3. Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Stowarzyszenie Interinfo Polska z siedzibą w Tychach, ul. Elfów 9.
4. Organizator gromadzi dane uczestników oraz ich nauczycieli/opiekunów w bazie danych przez dwa miesiące od zakończenia Klawiaturowego Wyzwania Interinfo Polska – VI Edycja.
5. Uczestnik w każdym momencie trwania Konkursu może wystąpić o usunięcie swoich danych, cofnąć zgodę na ich przetwarzanie lub dokonać zmian. Usunięcie danych lub

cofnięcie zgody na ich przetwarzanie będzie się każdorazowo wiązało z odstąpieniem od udziału w Konkursie.

6. W każdej sprawie dotyczącej przetwarzania danych osobowych uczestników oraz administratorów drużyn szkolnych można się skontaktować z administratorem danych osobowych pod adresem e-mail: stowarzyszenie@interinfopolska.pl

§12

Postanowienia końcowe

1. Stowarzyszenie Interinfo Polska zastrzega sobie możliwość zmiany regulaminu Konkursu. Informacje o ewentualnych zmianach będą podawane na stronie internetowej Stowarzyszenia.